

CONTENUTI SVOLTI

MATERIA: **STORIA**

CLASSE: **III CIT**

A. S. **2022/23**

Modulo 1: L'Europa intorno all'anno Mille

Le basi del Medioevo

- Carlo Magno e la nascita dell'impero Carolingio;
- Due autorità supreme: l'imperatore e il papa;
- Ottone di Sassonia fonda l'impero tedesco;
- La fine del regno di Carlo Magno e la struttura tripartita della società del Medioevo;

La Società feudale

- La crisi generale dell'Europa intorno al Mille;
- Un rimedio alla crisi: il feudalesimo;
- Conseguenze politiche e sociali del feudalesimo;

La rinascita dell'anno Mille

- Il risveglio dell'Europa cristiana;
- La crescita demografica;
- Le città si allargano a nuovi abitanti, i "borghesi";
- I mercanti protagonisti della rinascita;

Chiesa, impero e monarchie feudali

- Crisi della Chiesa e bisogno di riforma;
- La svolta di papa Gregorio VII;
- La lotta per le investiture;
- Le difficoltà dell'impero e le monarchie feudali;
- Monarchie normanne in Inghilterra e in Italia meridionale;

Modulo 2: La società medievale

I comuni italiani e Federico Barbarossa

- I Comuni, una nuova esperienza di vita associata;
- Federico Barbarossa e i Comuni lombardi;
- La vittoria di Milano e della Lega lombarda;
- L'evoluzione dei Comuni

Crociate e fermenti religiosi

- La "Guerra santa" per liberare Gerusalemme;

- La prima Crociata;
- Le successive spedizioni, fino al 1270;
- Le tensioni interne alla Chiesa e i movimenti ereticali;
- La rivoluzione spirituale di Francesco d'Assisi;

Federico II, i Comuni, le Signorie

- Federico II imperatore e re di Sicilia;
- I progetti e la sconfitta di Federico;
- Lotte politiche nei comuni;
- Il passaggio dal Comune alla Signoria;

Modulo 3: L'autunno del Medioevo

L'Europa del Duecento

- Le monarchie nazionali;
- L'Inghilterra: una monarchia parlamentare;
- I re di Francia si rafforzano;
- La Spagna cristiana;

La crisi del Trecento: verso un'età nuova

- L'Europa si spopola;
- La diffusione di peste e guerre;
- Crisi economica e fallimenti bancari;
- Agitazioni e rivolte sociali;

Modulo 4: Inizia l'Età Moderna

Monarchie nazionali e nuovi regni ad est

- Si consolidano le monarchie nazionali;
- La guerra dei Cent'anni tra Francia e Inghilterra; la guerra delle Due rose;
- Le monarchie iberiche;

Il mosaico italiano: la Penisola divisa

- La frammentazione politica italiana e il passaggio dalle Signorie ai Principati;
- Il Ducato di Milano, la Signoria più forte;
- Le Repubbliche cittadine: Venezia, Genova, Firenze;
- I conflitti tra gli Stati regionali;

Modulo 5: Il mondo diventa più grande

Umanesimo e viaggi d'esplorazione

- La rivoluzione culturale dell'Umanesimo;

- L'invenzione della stampa a caratteri mobili;
- La rottura delle barriere geografiche: i Portoghesi all'avanguardia;

La scoperta dell'America

- La sfida di Cristoforo Colombo al "mare Oceano";
- 1492: il viaggio che ha cambiato il mondo;
- La triste fine di Colombo;
- Nuove esplorazioni, fino all'impresa di Magellano

Modulo 6: L'Europa del Cinquecento

Riforma protestante e guerre di religione

- Il travaglio della Chiesa di Roma;
- La reazione di Lutero e la Chiesa protestante;
- Le guerre di religione in Germania

Alcamo, 04/06/2023

La docente

Federica Pugliese

Gli alunni