



Istituto Tecnico Economico Tecnologico
GIROLAMO CARUSO



Settore Economico

- AMMINISTRAZIONE FINANZA E MARKETING (AFM)
- SISTEMI INFORMATIVI AZIENDALI (SIA)
- RELAZIONI INTERNAZIONALI PER IL MARKETING (RIM)

Settore Tecnologico

- ELETTRONICA ED ELETTROTECNICA (EE)
- COSTRUZIONI AMBIENTE E TERRITORIO (CAT)
- AGRARIA, AGROALIMENTARE E AGROINDUSTRIA (AAA)

Settore Tecnologico

- INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI (IT)
- INFORMATICA E TELECOMUNICAZIONI
SERALE (IT serale)

Via J. F. Kennedy n. 2 - 91011 ALCAMO (TP) - C.F.: 80003680818 - C.U.: UFCB1B - cod. mecc. TPTD02000X
Tel. 0924507600 - www.gcaruso.edu.it - email: TPTD02000X@istruzione.it - P.E.C.: TPTD02000X@pec.istruzione.it

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE

ANNO SCOLASTICO	2022/2023
-----------------	-----------

DOCENTE/I	NOME E COGNOME	MATERIA
	Arena Rosanna	Matematica Applicata

CLASSE	1°A Afm
--------	---------

Programma di Scienze Matematiche Applicate

Insiemi numerici, espressioni algebriche

- Le proprietà delle potenze
- Multipli e divisori di un numero. MCD e mcm
- Espressioni con le potenze
- I numeri interi.
- Moltiplicazione, divisioni e potenze con i numeri relativi.
- I numeri razionali e i numeri reali
- Gli insiemi.
- Operazioni con gli insiemi

Il linguaggio dell'algebra e il calcolo letterale.

- I monomi.
- Divisione, M. C. D. e m. c. m. fra monomi.
- I polinomi: le operazioni con i polinomi.

Il linguaggio dell'algebra e il calcolo letterale. Le equazioni lineari.

- I prodotti notevoli.
- I prodotti notevoli: il cubo di un binomio.
- I prodotti notevoli: cubo di un binomio e quadrato di un trinomio.
Esercitazioni.
- Divisione fra polinomi
- La regola di Ruffini.
- La scomposizione in fattori dei polinomi.
- Il MCD e il mcm fra polinomi.
- Le frazioni algebriche
- Riduzione delle frazioni algebriche allo stesso denominatore
- Operazioni con le frazioni algebriche.
- Le equazioni lineari
- Le equazioni fratte.
- Cenni sulle disequazioni lineari.

Cenni sulla geometria del piano

Compito di realtà: se in ogni classe un viaggiatore

**VALUTAZIONE DELLE COMPETENZE ACQUISITE
TRAMITE COMPITO DI REALTÀ
TITOLO: Se in ogni classe un viaggiatore**

CONSEGNA AGLI STUDENTI	
<p>1. Cosa deve fare l'allievo (Informazioni specifiche, fasi operative, prodotto finale da realizzare, schede di presentazione dei criteri di valutazione del Compito di Realtà)</p>	<p>Organizzare un viaggio d'istruzione: lo studente deve scegliere l'itinerario rispettando alcuni vincoli, valutarne il costo e la fattibilità.</p>
<p>2. Materiali e strumenti utilizzabili</p>	<p>Libro di testo • Web • Guide turistiche</p>
<p>3. Tempo a disposizione per l'esecuzione e la consegna del prodotto</p>	<p>30 minuti in classe per esaminare il progetto;</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1 ora a casa per definire la meta, selezionare le strutture alberghiere e i luoghi di visita e stabilire un itinerario; • 90 minuti a casa per cercare le informazioni sui prezzi, stabilire una quota di partecipazione e organizzare le visite facoltative; • 1 ora in classe per confrontare gli itinerari e valutare se le ipotesi di spesa sono realistiche; • 2 ore in classe o a casa per risolvere eventuali problemi emersi durante il dibattito in classe e per preparare il testo e la presentazione.