

Anno scolastico 2022-2023

Programma di Scienze e tecnologie informatiche

Informatica

Classe: 3C IT

Prof.ssa Anna Maria Tamburello

Prof.ssa Aurora Antonia Simone

Libro: Corso di informatica C e C ++ Volume A

(Paolo Camagni, Riccardo Nikolassy) — Hoepli

Modulo 1 : Dal problema al programma:

- o Conoscere gli algoritmi e i linguaggi; o Codificare gli algoritmi con i flow chart; o Realizzare i flow chart con Flowgorithm; o L'istruzione di selezione e le condizioni logiche; o L'istruzione di iterazione (o ciclo):
- o Iterazione finita; e Iterazione indefinita.

Modulo 2: Introduzione ai linguaggi di programmazione:

- o I linguaggi per la programmazione degli elaboratori; o Introduzione al Linguaggio C #:
- o Struttura di un programma;
- o I dati e le variabili;
- o Variabili e costanti.

Modulo 3:C#:

- o Lezione introduttiva: e Tipo di dato;
- o La comunicazione con l'elaboratore;
- o Operatori; e Operazioni; ● Commenti.
- o Introduzione alla programmazione agli oggetti; o Funzionamento Visual Studio;

- o Dichiarazione delle variabili;
- o Metodo Console. WriteLine;
- o Metodo Console.ReadLine;
- o Metodo int. Parse;
- o L'istruzione condizionale (if- else);
- o L'iterazione definita (ciclo for);
- o L'iterazione indefinita (ciclo while e do-while);
- o Creazione di numeri casuali;
- o Dichiarazione di un array; ● Come popolare un array;
- o Metodi per le stringhe: ToLower, ToUpper e Length;
- o Metodi per le funzioni matematiche: Math.PI, Math.Sqrt, Math.Pow;
 - La selezione multipla (switch-case).

Firma Alunni