

ISTITUTO TECNICO ECONOMICO E TECNOLOGICO

“G. CARUSO”

ALCAMO

Anno Scolastico 2022/2023

Disciplina	INFORMATICA
Docente	FRANCESCA GRILLO
ITP	ROCCO BOLOGNA

Programma svolto nella classe

3 A IT

Sistema, processo, modello

1. classificazione dei processi: statici-dinamici, manuali-automatici, sequenziali-paralleli, probabilistici-deterministici
2. classificazione di sistemi: aperti e chiusi
3. definizione di sistema
4. modelli
5. processi
6. sistemi aperti: input e output

Informatica

1. automi
2. campi di applicazione
3. connettivi logici
4. hardware e software
5. informatica
6. informazione-dato
7. protocollo codifica

8. sistema di elaborazione
9. sistema di numerazione binario

Primi elementi di programmazione

1. Componenti di un algoritmo
2. Definizione di algoritmo
3. I dati
4. La sequenza e l'assegnazione
5. Le operazioni

La selezione

1. La selezione in c#
2. Selezione con i connettivi logici
3. Selezione in cascata
4. Selezioni a una via
5. Selezioni annidate
6. Selezioni multiple
7. Selezioni semplici

Linguaggio c#

1. Dichiarazione di variabili
2. Operazioni di assegnazione
3. Operazioni di I/O in c#
4. Struttura di un programma in c#

I cicli

1. Cicli con condizioni, contatori e accumulatori
2. Cicli per il calcolo della media
3. Cicli per la ricerca del massimo e del minimo
4. Ciclo con domanda di continuazione per falso
5. Ciclo con domanda di continuazione per vero
6. Ciclo enumerativo per falso
7. Ciclo enumerativo per vero
8. Contatori e accumulatori
9. I cicli in c#

I vettori

1. Calcolare il massimo e il minimo
2. Calcolare la media
3. Caratteristiche dei vettori

4. Caricamento di un vettore
5. Codifica in `c#` dei vettori
6. Estrarre i valori in base a condizioni
7. La ricerca di un elemento
8. La visualizzazione completa
9. Ordinamento per selezione
10. Vettori paralleli
11. Le matrici

Educazione civica

- Visione del film Home e dibattito
- Cittadinanza digitale

DOCENTI

Grillo Francesca
Bologna Rocco