Docente	**Stefania Varvaro, Bologna Anna**
Materia	**Informatica**
Classi	**3 B SIA**

Programma svolto
anno scolastico 2020-2021

1.LE BASI DELLA PROGRAMMAZIONE

- Formulare e comprendere i problemi
- La modellizzazione del problema
- Rappresentazione degli algoritmi.
- I tipi di dato in C#.
- Sistemi di visualizzazione ed acquisizione in C#
- Operatori

2.LA PROGRAMMAZIONE

- La programmazione strutturata e il costrutto sequenza
- Il costrutto selezione
- Il costrutto iterativo precondizionale
- Il costrutto post-condizionale
- I costrutti iterativi derivati
- Uso dei costrutti in C#

3.STRUTTURE DATI E ALGORITMI FONDAMENTALI

- Le strutture dati
- I vettori
- Operazioni sui vettori
- I vettori paralleli
- Ordinamento dei vettori
- I problemi di ricerca
- L'approccio top- down
- Le procedure
- I metodi in C# : definizione, ambito delle variabili
- Passaggio di parametri in c#
- Implementazione dei vettori in C #
- Manipolazione di stringhe

4.ALGORITMI CLASSICI

- Operazioni sui vettori: caricamento e scansione
- La rotazione del vettore
- I vettori paralleli
- L'ordinamento per selezione
- I problemi di ricerca: sequenziale

Alcamo 05 /06/2021

Le docenti

Firma in fede